



Public Management Game^{gs}

Alle Aspekte der modernen Verwaltungsführung und Auswirkungen von Entscheiden erleben und trainieren.

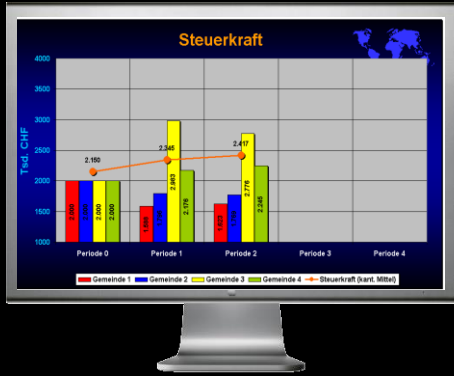
KURZBESCHREIBUNG

Das Public Management Game gibt den Teilnehmenden Gelegenheit, an einem Modell das Leiten und Führen einer Verwaltungsorganisation, nach Grundlagen modernster Verwaltungsführung, praxisorientiert zu trainieren und die Ganzheitlichkeit der Aufgabenstellung zu erleben. Im computerbasierten Planspiel sind 3-8 Teams (mit bis zu 6 Teilnehmenden pro Team) während einer Amtsperiode (4 Spielrunden) für die Entwicklung "ihrer" Gemeinde verantwortlich. Während des Spiels können die Teilnehmenden sowohl die Rolle des Gemeinderates (strategische Ebene) als auch die der Gemeindeverwaltung (operative Ebene) wahrnehmen. Die Ganzheitlichkeit der Aufgabenstellung macht dabei die Besonderheiten der Entscheidungsfindung im Spannungsfeld von Politik, Dienstleistungsqualität und Wirtschaftlichkeit deutlich. Das Planspiel kann in sämtlichen Institutionen der öffentlichen Verwaltung (Bund, Kantone, Gemeinden) eingesetzt werden.

LERNZIELE

- Grundideen/Instrumente moderner Verwaltungsführung kennen lernen
- Erkennen von Gesamtzusammenhängen, Einflussfaktoren und Wechselwirkungen innerhalb einer Verwaltungsorganisation
- Entscheidungsfindung im Spannungsfeld von Politik, Dienstleistungsqualität und Wirtschaftlichkeit erleben
- Betriebswirtschaftliche Grundlagen und Denkweisen schulen
- Förderung von Teamarbeit und -fähigkeit
- Entwicklung, Umsetzung und Kontrolle von Zielen und Strategien
- Anwendung und Interpretation von Produktbudget, Globalbudgetierung, Leistungsauftrag, Finanz- und Rechnungswesen (Finanzplanung, Kennzahlen), Leistungsmessung und -vergleich unter Einfluss realistischer wirtschaftlichen Rahmenbedingungen (Konjunktur)





© 2012 game solution ag. Alle Rechte vorbehalten..

Überblick Simulation Entscheidungsparameter Zielvorgaben
 Entscheidungsparameter Globalbudget
 Entscheidungsparameter Kostendeckungsgrad
 Entscheidungsparameter Leistungsauftrag (diverse)

METHODIK

In einer ersten Phase treffen die Teams die strategischen Entscheide [Zielvorgaben, Globalbudget, Kostendeckungsgrad]. Im nächsten Schritt wechseln sie in die Rolle der Verwaltung und sind operativ tätig. Hier müssen die Gruppen versuchen, die Vorgaben des Gemeinderates (qualitative und finanzielle Vorgaben) zu erfüllen. Neben den einzelnen Entscheidungsphasen können im Seminar auch Fachbeiträge (organisationsspezifische oder aktuelle Themen) eingebaut werden.

Diverse Grafiken veranschaulichen die erzielten Ergebnisse der Teams. Die Spielleitung hat dadurch die Möglichkeit – in den Auswertungs- und Analysephasen – die Resultate der Amtsjahre zu visualisieren. Diese unterstützen die Teilnehmer, die verschiedenen Situationen besser interpretieren zu können.

ZIELPUBLIKUM

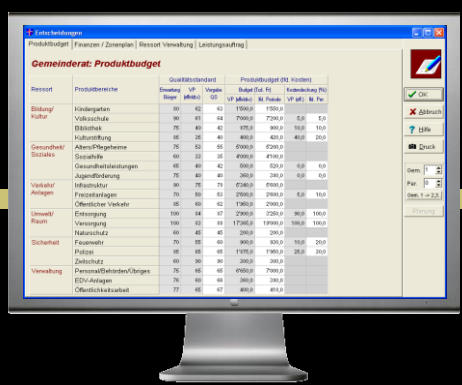
- Mitarbeitende, Führungsnachwuchs- und Führungskräfte aus Verwaltungsorganisationen
- Studierende aus dem Bereich öffentliche Verwaltung
- Behördenmitglieder, Politiker, Lehrkräfte (z.B. Staatskunde)

ANWENDUNG

- Seminar mit 6–25 Teilnehmern
- Dauer: 1 Tag / 1 ½ Tage / 2 Tage
- Instrument zur Potentialbeurteilung

SPRACHEN

- Deutsch
- Weitere Sprachen auf Anfrage



Entscheidungsparameter Produktbudget (Gemeinderat)



Entscheidungsparameter Leistungsauftrag (Verwaltung)