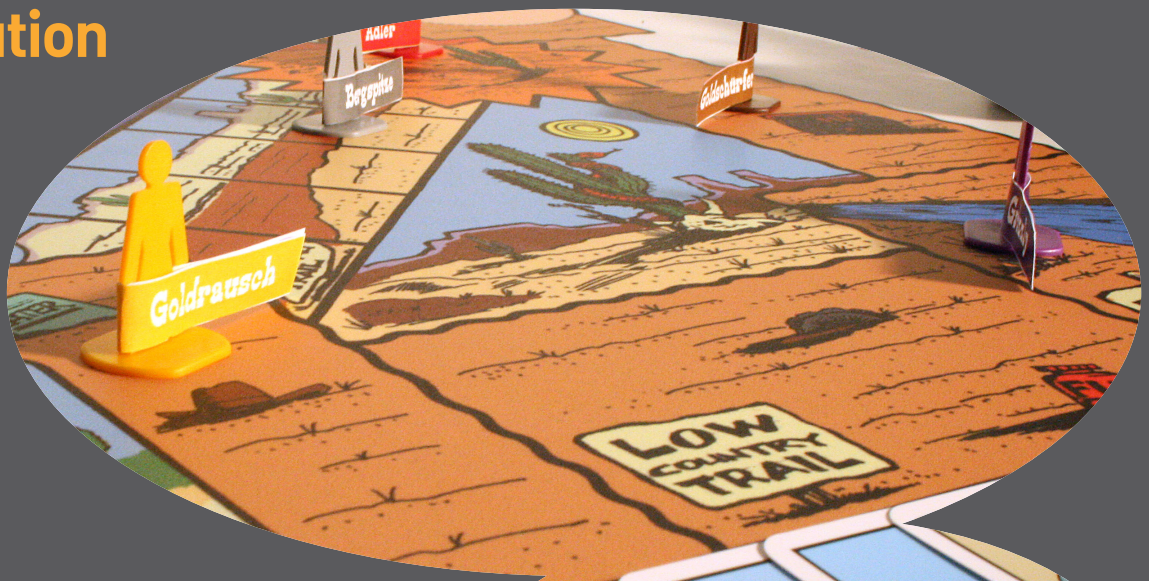
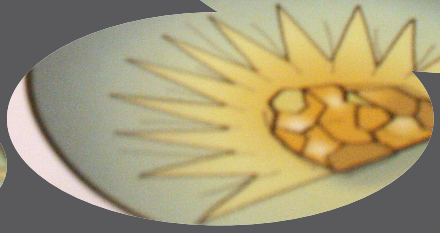
game solution



Project G.O.L.D.

The Search for the Lost Dutchman's Gold Mine - eine spielerische Lösung, welche die Vorteile von teamübergreifender Zusammenarbeit erlebbar macht.



In Project G.O.L.D. wetteifern mehrere Teams in einem Rennen durch die Wüste Arizonas und gegen die Zeit miteinander. Ihr Auftrag ist es, die Mine in den Bergen zu erreichen, soviel Gold wie möglich zu schürfen und nach 20 nervenaufreibenden Tagen unversehrt wieder ins Basislager zu gelangen. Die Teams sind dabei gezwungen, so produktiv wie möglich zu sein. Mit knappen Ressourcen und wenig Zeit ausgestattet, bedeutet dies für die Teilnehmenden, effiziente Entscheidungen zu treffen, optimal miteinander zu kommunizieren und eine effektive Organisation auf die Beine zu stellen, die einen reibungslosen Ablauf der vielen Aufgaben ermöglicht.Alle Teams müssen die gleichen Herausforderungen bestehen. Darüber hinaus unterliegt die Mission jedoch ihren jeweiligen Entscheidungsfindungen. Welcher Weg führt am schnellsten zur Goldmine – und zurück? Sollen die Teams kostbare Zeit in die Vorbereitungsplanung stecken – oder situationsbezogen entscheiden und umgehend zur Mine aufbrechen? Auch müssen sich die Teilnehmenden bei ihrer Mission auf unvorhersehbare Wetterverhältnisse einstellen.

Lernziele

Das Managementspiel verdeutlicht die Notwendigkeit von Teamwork;

zeigt die Bedeutung effektiver Kommunikation und Informationsvermittlung und fördert dieses Verhalten;

macht Synergien, die durch interdisziplinären Austausch und Best Practices entstehen, in Form eindeutig besserer Resultate nachvollziehbar;

schafft eine Bereitschaft für den Umgang mit Risiken;

zeigt wie die Planung und der Einsatz von Ressourcen (Zeit, Arbeitskapazität, Mittel) die Produktivität beeinflussen;

impliziert die Verantwortung eines jeden, über den Tellerrand zu schauen bzw. out-of-the-box zu denken und zu handeln – und den daraus generierten Nutzen;

demonstriert wie wichtig der Fokus auf klare, gemeinsame Ziele für erfolgreiche Zusammenarbeit und Erfolg sind.

Methode

Der mit dem Managementspiel bewusst erzeugte Zeitdruck sowie die Einteilung in Teams, die mit Ressourcen arbeiten und Einzelpersonen, die Verantwortung übernehmen sollten, schafft eine Situation, die mit Situationen im hektischen Alltag zu vergleichen ist. Die Teams starten allesamt mit der gleichen Vorgabe, mit einer bestimmten Anzahl von Ressourcen und haben die gleichen Herausforderungen vor sich. Trotzdem erzielen einige Teams bessere Ergebnisse als alle anderen, sind gewisse Gesamtexpeditionen erfolgreicher, weil einzelne Personen mehr Verantwortung übernehmen und den Blick über den Tellerrand wagen. Genau diesen Umständen wird im Debriefingt des Workshops nachgegangen.

Anwendung

Geeignet als Inputprogramm (Einstiegs- oder Zwischeninputs) für Meetings, Konferenzen, Mitarbeiterevents

Dauer: 2½-4 Stunden

Workshops ab 9 Teilnehmenden möglich

Veranstaltungen mit Gruppen bis zu 300 Personen

Zielgruppen: Führungskräfte, Führungsnachwuchskräfte und Mitarbeitende in Organisationen, Mitglieder aus Projektgruppen, Teammeetings, Retreats, Events

gamesolution.ch

© game solution ag all rights reserved.

Project G.O.L.D.

The Search for the Lost Dutchman's Gold Mine - eine spielerische Lösung, welche die Vorteile von teamübergreifender Zusammenarbeit erlebbar macht.

game solution

Zurich - Dusseldorf - Shanghai